

Universitatea Valahia din Târgoviște
 Facultatea de Științe și Inginerie, Alexandria
 Departamentul de Științe și Inginerie
 Specializarea: Ingineria Sistemelor Multimedia

Teme propuse pentru proiectele de diplomă 2021

Nr. crt.	Temele propuse	Conducătorul științific
1.	Modelarea cu RP și optimizarea conducerii unui proces de fabricație flexibilă pentru asamblare/dezasamblare.	Prof. dr. ing. MINCĂ Eugenia
2.	Produs software pentru testarea calității unui produs pe baza analizei de imagine	
3.	Aplicație desktop/mobilă ce vizează pregătirea pentru examene a studenților	Prof. dr. ing. DUȚĂ Luminița luminita.duta@gmail.com
4.	Tehnologii de realitate virtuală în inginerie	
5.	Model de instruire on-line într-o școală virtuală, utilizând tehnici și tehnologii multimedia	Conf. dr. ing. BREZEANU Iulian iulian.brezeanu@gmail.com
6.	Utilizarea tehnicilor de realitate augmentată în valorificarea turistică a obiectivelor istorice.	
7.	Aplicații multimedia suport pentru telemedicină	
8.	Sistem mecatronic pentru identificare fizionomică	Conf. dr. ing. PATIC Paul Ciprian
9.	Robot companion/însoțitor utilizat în muzee	
10.	Sisteme de monitorizare și control destinate clădirilor (sistemul de distribuție semnale televiziune și sistemul multimedia, sistemul de supraveghere video, sistemul de interfonie, sistemul de control acces, etc)	Conf. dr. ing. DRAGOMIR Florin
11.	Dezvoltarea unei aplicații în mediul de dezvoltare Proteus ce utilizează „Internet of Multimedia Things”	
12.	Dezvoltarea unor jocuri educaționale folosind sisteme multiagent	Conf. dr. ing. DRAGOMIR Otilia Elena drg_otilia@yahoo.com
13.	Proiectarea și implementarea unui modul software interactiv pentru învățarea conceptelor de bază din teoria sistemelor	
14.	Aplicație software bazată pe recunoașterea formelor	
15.	Implementarea și testarea unui sistem de videoconferință open-source	Conf. dr. ing. BÎZOI Mihai mihaibizoi@yahoo.com
16.	Implementarea și testarea unui sistem VoIP	
17.	Platformă de dezvoltare web pentru o echipă de programatori	
18.	Modelarea vizuală 3D din imagini	Conf. dr. ing. SUDUC Ana-Maria anasuduc@yahoo.com
19.	Procesarea de imagini pe dispozitivele mobile	
20.	Inspecția automată a produselor	
21.	Joc de strategie folosind Unity	Ș.l. dr. ing. PASCALE Lucia lucia.p2005@gmail.com
22.	Realizarea de jocuri în OpenGL	

Decan,
 Conf.univ.dr.Ioana PANAGORET

Director departament,
Lect. univ. dr. Sorina CERNAT